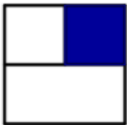








## PONOVITEV

1. Kateri od danih grafičnih prikazov predstavlja eno tretjino?

- 
- 



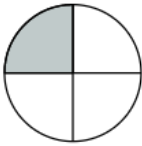
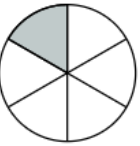
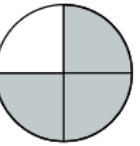
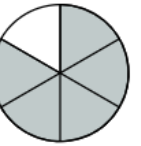
2. Kolik del lika je pobarvan?

 Deli celote	<input type="text"/>	$\frac{3}{4}$
 Deli celote	<input type="text"/>	$\frac{1}{4}$
 Deli celote	<input type="text"/>	$\frac{1}{3}$

Število napačnih: 0

### [Deli celote \(sio.si\)](#)

Pobarvani so deli kroga. En krog predstavlja celoto. K vsaki sliki povleci število, ki opiše obarvani del. Utemelji odločitev.

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{5}{6}$	$\frac{1}{6}$

Pojasni pomen števil nad in pod črto v številu. Odgovori na vprašanji.

Na koliko enakih delov je razdeljen lik, kjer je pobarvanih  $\frac{5}{6}$ ? .

Koliko delov je pobarvanih v liku, ki predstavlja število  $\frac{5}{6}$ ? .

Preveri

## PREPIŠI V ZVEZEK!

**Ulomek** je število, ki ga lahko uporabimo za zapis dela celote.



Imenovalec pove, na koliko enakih delov je razdeljena celota, števec pa koliko teh delov opazujemo (obarvamo, vzamemo ...).

Poveži pare.

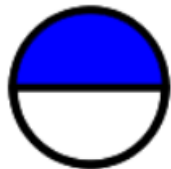
$\frac{2}{3}$	<input type="text"/>	Števec je 2, imenovalec je 3.
$\frac{3}{2}$	<input type="text"/>	
$\frac{5}{6}$	<input type="text"/>	Števec je 3, imenovalec je 2.
$\frac{6}{5}$	<input type="text"/>	Pet šestin.
$\frac{4}{5}$	<input type="text"/>	Šest petin.

Preveri

[Deli celote \(sio.si\)](#)

**ZGLED**

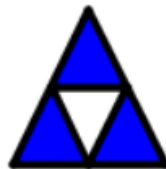
Na sliki so različni liki. V zvezek za vsak lik posebej z besedami in z ulomkom zapiši, kolik del je pobarvan.



a)



b)



c)



č)

Rešitev

**ZGLED**

Vsak ulomek prikaži z barvanjem kvadrata. Kvadrata nariši.

a)  $\frac{1}{2}$

b)  $\frac{3}{4}$

c)  $\frac{5}{8}$

Rešitev

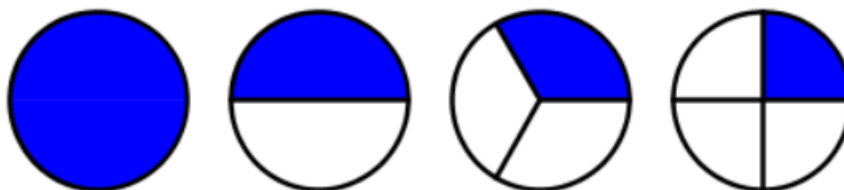
**ZGLED**

V zvezek nariši pravokotnik, sestavljen iz dvanajstih skladnih kvadratkov.

Polovico pravokotnika predstavlja  kvadratkov. Eno tretjino pravokotnika predstavljajo  kvadratki.

Preveri

Premisli, po katerem pravilu so prikazani naslednji ulomki.



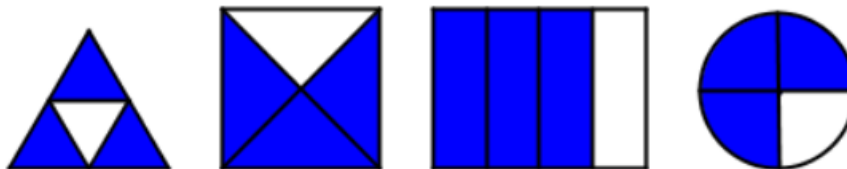
Rešitev

Kateri ulomek bi bil prikazan na naslednji sliki? Kaj pa na deseti sliki?

Rešitev

### ZGLED

Opazuj grafične prikaze. Kaj opaziš?



Rešitev

Enake ulomke lahko prikažemo na različne načine.