

Cilj:

- Risanje valja v izometrični projekciji

V izometrični projekciji nariši pokončni valj. Mere določi sam.

Navodilo za delo:

1. Najprej nariši **kvader** v izometrični projekciji, ki ima za osnovno ploskev KVADRAT (v projekciji tloris). Kvadrat se ti v izometrični projekciji spremeni v romb. Narišeš ga med osema x in y – to sta osi, ki sta nagnjeni v levo in desno od presečišča na vodoravno črto (osnovna horizontalna os) pod kotom 30° .
2. V kvadratu (rombu) vriši krog (elipso) po postopku, ki smo se ga naučili. Lahko si še enkrat pogledaš video posnetek v spletni učilnici.
3. Drugi krog (elipso) nariši na zgornji ploskvi kvadrata, nad narisanim krogom (dvignjen je za višino kvadra).
4. Oba kroga (elipse) poveži z ravno črto tako, da nastane valj.
5. Z debelo črto označi vidne robove (polna črta) in nevidne robove (prekinjena črta).
6. Ali ti je uspelo. Naj te težave s šestilom in nenatančno risanje vzporednic ne ustavijo pri risanju. Lahko si v moji spletni učilnici pogledaš, kako izgleda.

Vaja dela mojstra, če mojster dela vajo 😊.

[Slikaj in oddaj v spletno učilnico.](#)

