

KROG V IZOMETRIČNI PROJEKCIJI

1. skupina/Jožica Urukalo

UTRJEVANJE / valj

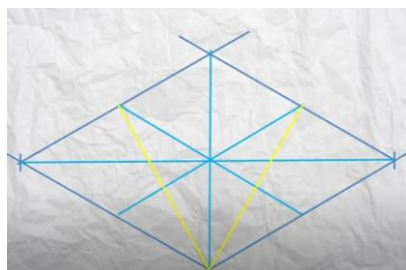
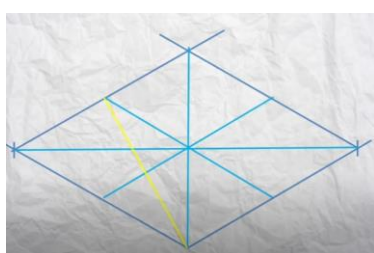
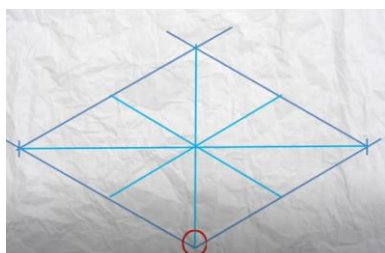
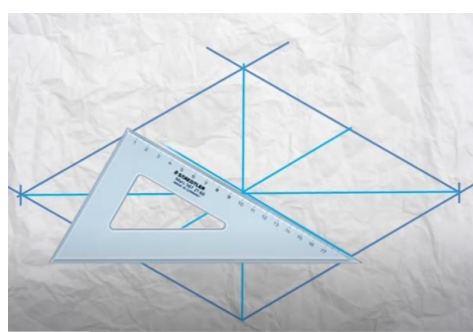
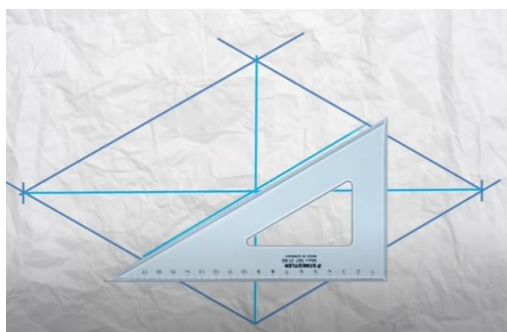
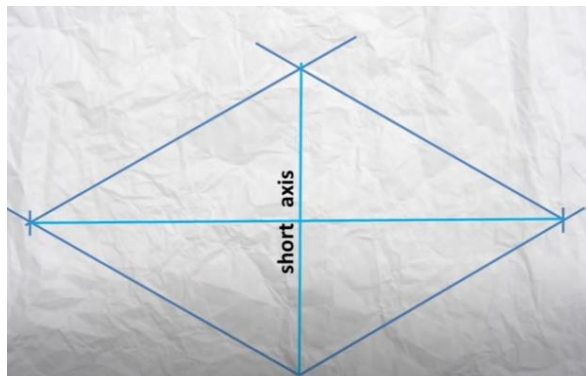
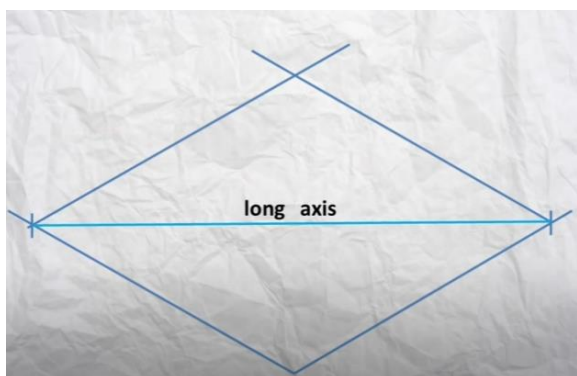
Nariši pokončni **valj** v **izometrični projekciji**. Mere lahko **določiš** sam/a.

Namig:

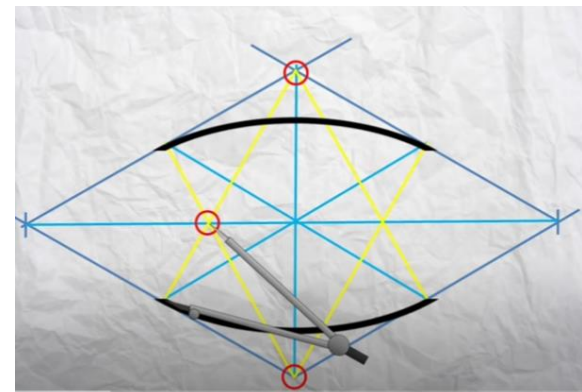
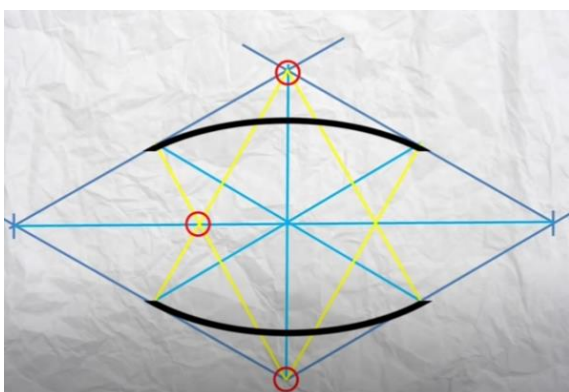
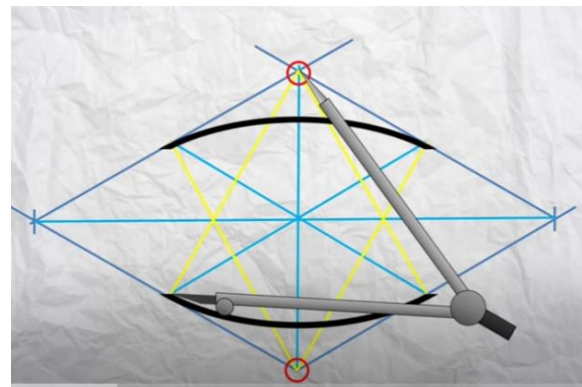
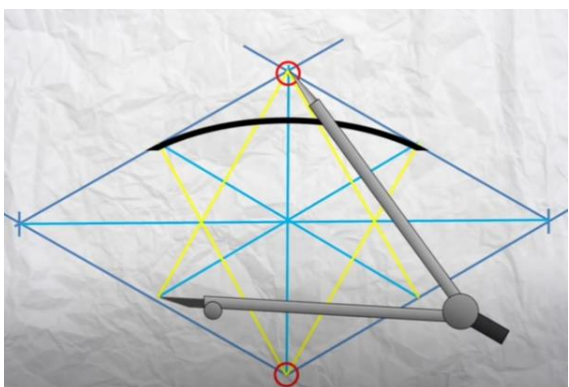
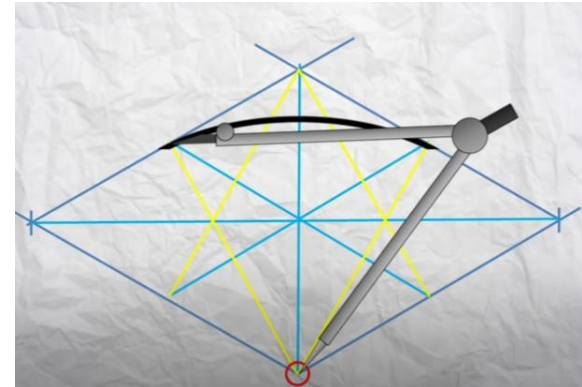
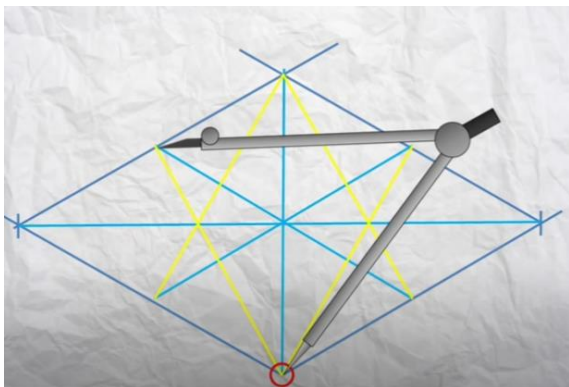
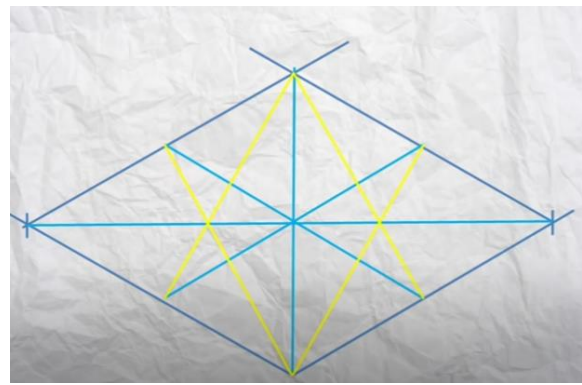
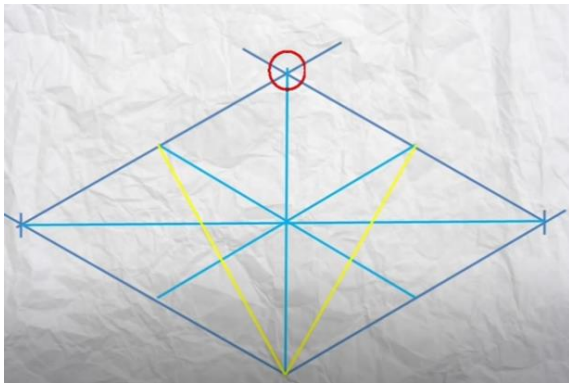
- Najprej v **izometrični projekciji** nariši **KVADER** (tanke polne črte), ki ima za osnovno ploskev (tloris) KVADRAT.
- V kvadrata (romba) **vriši krog** (elipso) po postopku, ki je spodaj še enkrat **prikazan**. Lahko si pomagaš s **posnetkom** ali **slikami**.
- *Kvadrat v izometrični projekciji = ROMB, krog v izometrični projekciji = ELIPSA.*
- Oba kroga (elipsi) **poveži** z ravno črto tako, da nastane **valj**.
- Z debelo črto **označi vidne** (polna črta) in **nevidne** (prekinjena črta) **robove**.
- Ali ti je **uspelo**? Naj te težave s šestilom in nenatančno risanje vzporednic ne ustavijo pri risanju. **VAJA DELA MOJSTRA**, če **mojster dela vajo** :).

SLIKAJ in ODDAJ v SU/naloga.

VIR: [\(14\) Isometric circles ELLIPSE method - YouTube](#)



KROG V IZOMETRIČNI PROJEKCIJI
1. skupina/Jožica Urukalo



KROG V IZOMETRIČNI PROJEKCIJI
1. skupina/Jožica Urukalo

