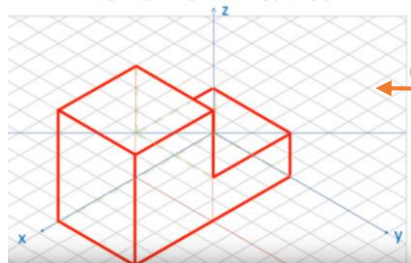
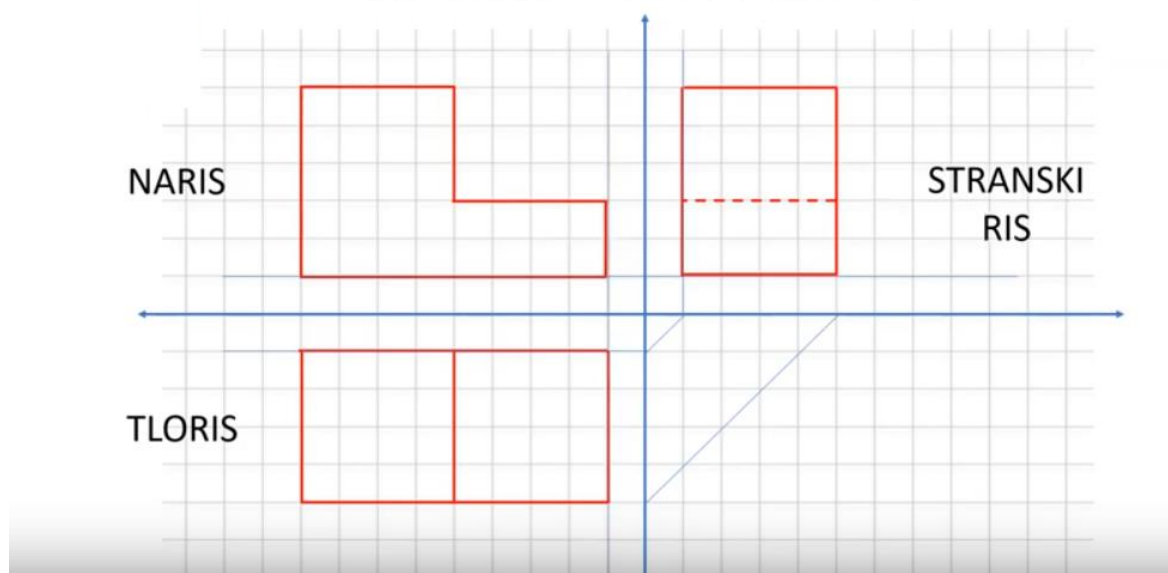


Dragi učenci, opazila sem, da mi kar 8 učencev od 10, še ni oddalo TIT naloge v spletno učilnico. Ocena pri Tehnici in tehnologiji, je sestavljena iz sprotne dela in na podlagi vseh izdelkov, ki jih pri tem predmetu naredite, saj odraža vaš trud, pripravljenost, spretnost in resnost. Spodnja slika je bila dana z vso predhodno razlago in animacijo, že 13. 11.



ČE ŠE NISI, PREDMET NA LEVI NARIŠI V PRAVOKOTNI PROJEKCIJI. ODDAJ V SPLETNO UČILNICO V NALOGO PREJŠNJEGA TEDNA. (riši na karo list, ali zadnjo stran matematičnega zvezka)

## PRAVOKOTNA PROJEKCIJA



Če si zgornjo sliko že narisal, začni z drugo nalogo

Cilj. Danes se boš preizkusil v risanju v pravokotni projekciji. Risal boš enostavne predmete, kvader in kocko.

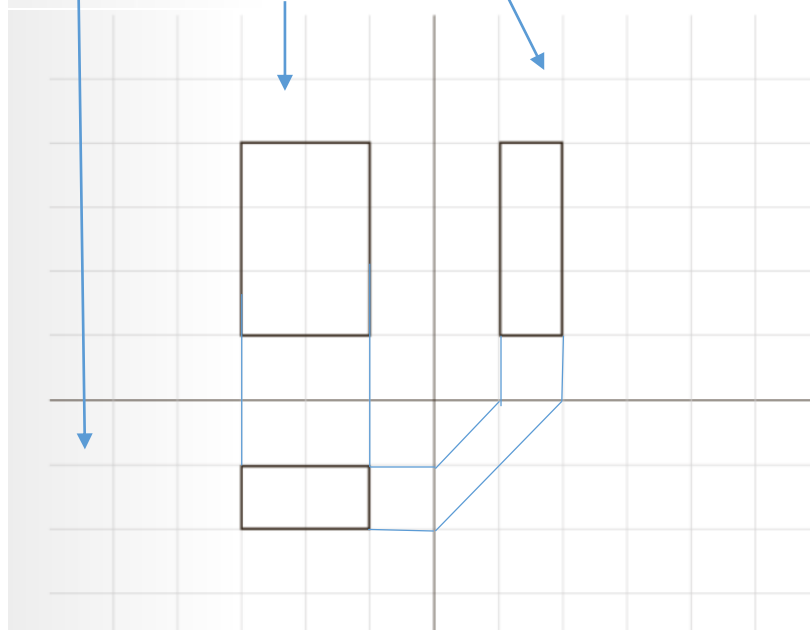
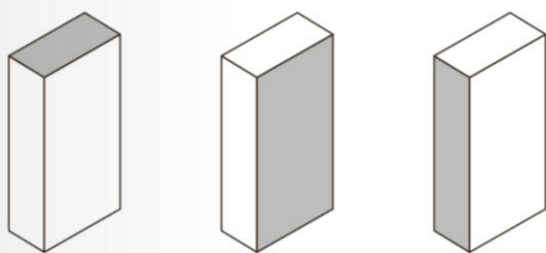
1. Poišči manjšo škatlico v obliki **kvadra**, lahko vzameš tudi lego kocko. Izmeri dolžino, širino in višino. Skiciraj jo in na skici označi mere. Nato jo nariši v PRAVOKOTNI PROJEKCIJI. **Riši na karo list, ali na zadnjo stran matematičnega zvezka.**

3. S svinčnikom osenci ploskve predmeta v tlorisu, narisu in stranskem risu.

a) tloris

naris

stranski ris

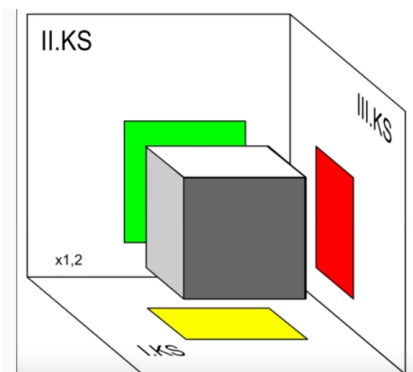


Pazi



- na mere
- ujemanje velikosti v vseh 3 pogledih
- oddaljenost od obeh osi
- pomožne črte, pri prenašanju mer.

2. Na podoben način nariši tudi **kokco**, lahko vzameš lego kokco.



Postopek risanja si lahko pogledaš na spodnji povezavi.

<https://www.youtube.com/watch?v=inX0bNyXclo>

Svoje delo oddaj v spletno učilnico.

<https://ucilnice.arnes.si/mod/folder/view.php?id=1694499> ali pošlji

[laura.cebulj-cenc@guest.arnes.si](mailto:laura.cebulj-cenc@guest.arnes.si)