

Pozdravljen/pozdravljena!

Oblika pouka je še vedno na daljavo in danes imaš na urniku izbirni predmet Likovno snovanje 1. Pošiljam ti navodila, kaj boš ti dve uri delal/delala.

Pri današnji uri likovne umetnosti:

- se poglobi v razmišljanje o glavnem junaku risanke Puščica, torej o dečku, ki je od očeta za darilo dobil lok in puščice (za osvežitev spomina si lahko še enkrat ogledaš risanko v spletni učilnici)
- zamisli si, kako bi ga ti upodobil/upodobila, kako bi izgledal tvoj deček (deček, prerisan iz risanke ni ustrezno opravljena naloga)
- sedaj se boš lotil/lotila risanja stripa z naslovom Puščica (risanko Puščica boš spremenil/spremenila v strip). Izdelal/izdelala boš barvni strip.
- vsak strip ima naslovnico, kar bo tudi **tvoja naloga** za danes. Torej **nariši in pobarvaj naslovnico za svoj strip o dečku iz risanke**. Upoštevaj, da vsaka naslovnica vsebuje sliko (v sliki je vključen glavni junak, torej deček s puščico), naslov ter avtorja stripa, kar pa si ti.
- naslovnico naredi na A4 format, zato risalni list prepolovi
- likovno tehniko si izberi sam/sama (lahko tudi kombiniraš tehnike – tempera barvice, voščenke, suhe barvice, flomastri, kolaž...) – pomembno je, da si pri barvanju natančen/natančna. Oblike, figure lahko po potrebi tudi obrobiš s črno.
- bodi kreativen/kreativna
- ko boš končal/končala vstopi v spletno učilnico LS1\_LR (<https://ucilnice.arnes.si/course/view.php?id=61500>), kjer boš v poglavju Strip našel datoteko Naslovna stran stripa Puščica. V to datoteko oddaj svojo dokončano naslovnico. Pritisni gumb ODDAJ, naloži fotografijo izdelka v kateremkoli formatu ter spodaj pritisni SHRANI SPREMEMBE. Naslovnice pričakujem do naslednje ure Likovnega snovanja.
- Mogoče veš, kateri strip velja za prvega v zgodovini in kdaj je izšel? Odgovor lahko poiščeš v spletnem brskalniku. V pomoč ti je lahko spodnja slička.

V kolikor boš potreboval/potrebovala pomoč mi lahko s svojega šolskega maila pišeš na mail [linda.ropret@guest.arnes.si](mailto:linda.ropret@guest.arnes.si)

Ostani zdrav/zdrava!

