

UTRJEVANJE IZOMETRIČNA PROJEKCIJA

Cilji:

- Skiciranje in risanje predmetov v izometrični projekciji
- Opisati nastanek slike predmeta v izometrični projekciji
- Natančnost pri delu, estetski izgled

Ponovi:

Potek skiciranja ali risanja predmeta v izometrični projekciji

1. korak:

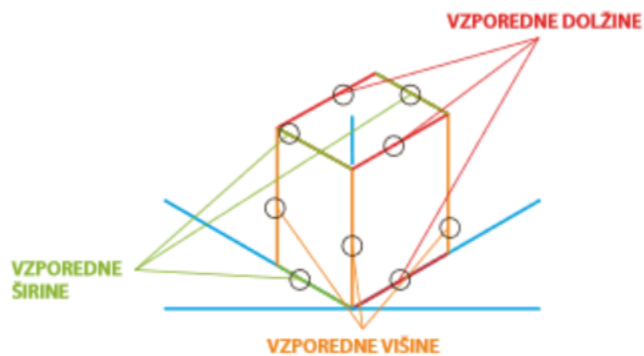
Izberemo ustrezen pogled za predmet in določimo najboljši položaj prikaza.

2. korak:

Narišemo osi izometrične projekcije.

3. korak:

Pri risanju si lahko pomagamo s pomožnimi črtami, tako da narišemo stranice kvadra v velikosti predmeta. Pri tem pazimo, da so vse črte glede na osnovne osi (dolžina, širina, višina) vzporedne. Pomožne črte so tanke polne črte.



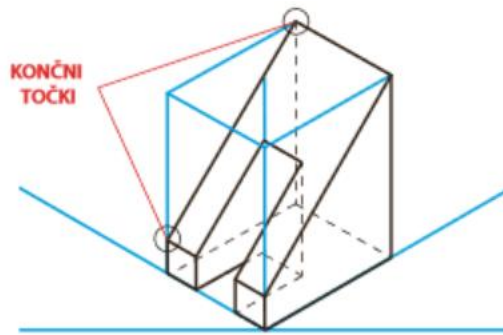
UTRJEVANJE IZOMETRIČNA PROJEKCIJA

4. korak:

Skiciramo ali rišemo črte predmeta, pozorni smo na vzporednice. Lahko si pomagamo s tankimi polnimi črtami, ki predstavljajo pomožne črte.

5. korak:

Vidne robove predmeta izrišemo z debelimi polnimi črtami, nevidne robove pa s črtkanimi črtami.



Risanje črt, ki niso vzporedne s tremi osnovnimi osmi: pri risanju teh črt si pomagamo s predhodno določenimi končnimi točkami, ki jih na koncu povežemo.

*»Ne poskušam plesati bolje od drugih. Samo poskušam plesati bolje od sebe.«
(Mihail Barišnikov)*

V zvezak za TIT nariši **tri različne** postavitve **dveh kvadrov**, slikaj in **oddaj** kot sliko ali pdf dokument v spletno učilno predmet TIT, razred 8.a_MKA.

Pri risanju kvadrov si pomagaj z dvema vžigaličnima škatlicama ali pa vzemi dve drugi škatlici enake velikosti. Mere kvadra prilagodi (lahko vzameš velikosti 15 mm, 30 mm, 50 mm).